الدرس الثاني. أجزاء الجملة

أهلاً بك يا بطل! 🌟 لا تقلق أبداً من النحو، فهو يشبه تماماً الألعاب التي تحبها، بمجرد أن تفهم قواعد اللعبة ستجدها سهلة جداً وممتعة! درسنا اليوم اسمه **"أجزاء الجملة"**، وهو درس جميل جداً يجعلك ترتب الكلمات كأنك ترتب غرفتك!

أولاً: شرح الدرس (لعبة الصناديق الثلاثة) 📦📦📦

تخيل معي أن كل كلمات اللغة العربية (التي نتكلم بها ونكتبها) عبارة عن ألعاب صغيرة ومبعثرة في غرفتك. أمك طلبت منك ترتيب هذه الغرف، فأعطتك **ثلاثة صناديق فقط** لتضع فيها كل هذه الألعاب.

- **الصندوق الأول سميناه (الاســم): 🏷️**
  نضع فيه أي كلمة نُسمّي بها أي شيء حولنا (سواء كان إنساناً مثل: إبراهيم، أو حيواناً مثل: حصان، أو نباتاً مثل: قمح، أو حتى جماداً لا يتحرك مثل: حجرة).
- **الصندوق الثاني سميناه (الفِـعْل): 🏃**
  نضع فيه أي كلمة تدل على "حركة وعمل" حدث في وقت معين (مثل كلمة: رَكِبَ، يأكُلُ، اجْرِ).
- **الصندوق الثالث سميناه (الحَـرْف): 🔗**
  نضع فيه الكلمات الصغيرة والمسكينة التي لا نفهم معناها إلا إذا وضعناها مع كلمات أخرى (مثل: في، على، هل).

ببساطة، الجملة المفيدة تتكون من كلمات نأخذها من هذه الصناديق الثلاثة!

ثانياً: القاعدة الذهبية (الخلاصة) 🔑

الكلمة في اللغة العربية ثلاثة أنواع فقط:

1. **الإِسْمُ:** كل لفظ نُسمي به (إنساناً، أو حيواناً، أو نباتاً، أو جماداً، أو أي شيء آخر).
2. **الْفِعْلُ:** كل لفظ يدل على (حصول عَمَلٍ في وقت محدد).
3. **الْحَرْفُ:** كل لفظ (لا يَظهَر معناه كاملاً إلا مع غيره).

ثالثاً: التطبيق العملي (حل تمارين خطوة بخطوة) ✍️

هيا نلعب لعبة الصناديق مع تمارين الكتاب لنرى كم أنت بطل ذكي!

- **التمرين (1)** (المطلوب: استخراج الأسماء وتحديد هل هي لـ شخص، حيوان، نبات، أم جماد).

1. **السؤال أو الجملة:** فَرِيدٌ يَجْرِي فِي الشَّارِعِ.
   - **التفكير:** سأبحث عن الكلمات التي تسمى بها الأشياء. كلمة "فريد" تدل على إنسان، وكلمة "الشارع" تدل على شيء لا يتحرك (جماد). أما "يجري" فهي حركة، و"في" كلمة مسكينة لا معنى لها وحدها، لذا سأتركهما.

- **الحل: فَرِيدٌ** (اسم يدل على أشخاص) - **الشَّارِعِ** (اسم يدل على جماد).

2. **السؤال أو الجملة:** عَلِيٌّ يَرْكَبُ الْحِمَارَ.

- **التفكير:** من هنا الأسماء؟ "عليٌّ" هذا اسم ولد. "الحمار" هذا اسم حيوان. كلمة "يركب" هي الفعل الذي يفعله علي، سأتركها.
- **الحل: عَلِيٌّ** (اسم يدل على أشخاص) - **الْحِمَارَ** (اسم يدل على حيوان).

- **التمرين (2)** (المطلوب: تمييز الأسماء والأفعال والحروف في الجملة).

1. **السؤال أو الجملة:** يَفْتَحُ مُحَمَّدٌ الْبَابَ.

- **التفكير:** سأمسك كل كلمة وأضعها في صندوقها**!** "يفتح" هذا عمل وحركة، إذن هي فعل. "محمد" اسم إنسان، إذن هي اسم. "الباب" شيء جماد نلمسه، إذن هي اسم.
- **الحل: يَفْتَحُ** (فعل) - **مُحَمَّدٌ** (اسم) - **الْبَابَ** (اسم).

2. **السؤال أو الجملة:** الثَّمَرُ يَتَسَاقَطُ عَلَى الأَرْضِ.

- **التفكير:** "الثمر" نبات، إذن اسم. "يتساقط" حركة تحدث الآن، إذن فعل. "على" كلمة صغيرة مسكينة، إذن حرف. "الأرض" شيء نمشي عليه، إذن اسم.
- **الحل: الثَّمَرُ** (اسم) - **يَتَسَاقَطُ** (فعل) - **عَلَى** (حرف) - **الأَرْضِ** (اسم).

- **التمرين (3)** (المطلوب: وضع "اسم" مناسب في المكان الخالي).

1. **السؤال أو الجملة:** الْعُصْفُورُ مَسْجُونٌ فِي ...

- **التفكير:** أين يُسجن العصفور؟ في شيء جماد مصنوع له، وهو القفص**!** كلمة القفص هي اسم.
- **الحل:** الْعُصْفُورُ مَسْجُونٌ فِي **الْقَفَصِ**.

خاتمة تشجيعية:

الخلاصة السريعة يا بطل: أي كلمة تقابلها هي إما (اسم) لشيء، أو (فعل) يدل على حركة، أو (حرف) يربط الكلمات ببعضها**!** 📦

هل رأيت كم هي لعبة ممتعة؟ هل فهمت كيف نفرق بين الكلمات يا بطل؟

بنك الأمثلة

أولاً: أمثلة على استخراج "الأسماء" وتصنيفها (إنسان، حيوان، نبات، جماد)

1. المثال: "فَرِيدٌ"

- **التفكير:** هل هذا اللفظ نُسمي به شخصاً؟ نعم.
- **الحل:** اسم (يدل على إنسان).
- **الشرح:** لأنه اسم شخص.

2. المثال: "الْحِمَارَ"

- **التفكير:** هل هذا اللفظ نُسمي به نوعاً من الكائنات الحية غير الإنسان؟ نعم.
- **الحل:** اسم (يدل على حيوان).
- **الشرح:** كل لفظ نُسمي به حيواناً يوضع في "صندوق الاسم".

3. المثال: "الثَّمَرُ"

- **التفكير:** الثمر شيء ينمو في الأرض، فما نوعه؟.
- **الحل:** اسم (يدل على نبات).
- **الشرح:** الأسماء تشمل كل ما نُسمي به النباتات,.

4. المثال: "الْبَابَ"

- **التفكير:** الباب شيء نلمسه ولا يتحرك من تلقاء نفسه.
- **الحل:** اسم (يدل على جماد),.
- **الشرح:** الجماد هو كل شيء لا يتحرك مثل الحجرة أو الشارع,.

5. المثال: "إِبْرَاهِيمُ"

- **التفكير:** لفظ نُسمي به شخصاً.
- **الحل:** اسم (يدل على إنسان).

6. المثال: "حِصَانٌ"

- **التفكير:** لفظ نُسمي به حيواناً.
- **الحل:** اسم (حيوان).

7. المثال: "قَمْحٌ"

- **التفكير:** نُسمي به نوعاً من الحبوب.
- **الحل:** اسم (نبات).

8. المثال: "الْقَفَصِ"

- **التفكير:** شيء يُصنع من الحديد أو الخشب ليسجن فيه الطير.
- **الحل:** اسم (جماد).

ثانياً: أمثلة على استخراج "الأفعال" (حركة وعمل)

9. المثال: "يَجْرِي"

- **التفكير:** هل كلمة "يجري" تدل على شخص أو شيء؟ لا، هي تدل على حركة.,
- **الحل:** فعل.
- **الشرح:** لأنه لفظ يدل على حصول عمل (الجري) في وقت محدد.

10. المثال: "يَرْكَبُ"

- **التفكير:** هل فيها حركة وعمل يقوم به "علي"؟ نعم.
- **الحل:** فعل.
- **الشرح:** الفعل هو "صندوق الحركة" والعمل.

11. المثال: "يَفْتَحُ"

- **التفكير:** فتح الباب يتطلب حركة وعملاً يحدث الآن.
- **الحل:** فعل.
- **الشرح:** كل لفظ يدل على عمل في زمن معين هو فعل.

12. المثال: "يَتَسَاقَطُ"

- **التفكير:** الثمر يتحرك من الشجرة للأرض، هذه حركة.
- **الحل:** فعل.

13. المثال: "رَكِبَ"

- **التفكير:** تدل على حركة وعمل حدث وانتهى.
- **الحل:** فعل.

14. المثال: "يَأْكُلُ"

- **التفكير:** حركة تناول الطعام.
- **الحل:** فعل.

15. المثال: "اِجْرِ"

- **التفكير:** طلب القيام بحركة الجري.

- **الحل:** فعل.

ثالثاً: أمثلة على "الحروف" (الكلمات الصغيرة المسكينة)

16. المثال: "فِي"

- **التفكير:** هل تفهم معنى "في" وحدها؟ لا.
- **الحل:** حرف.
- **الشرح:** لفظ لا يظهر معناه كاملاً إلا إذا وُضع مع غيره.

17. المثال: "عَلَى"

- **التفكير:** كلمة صغيرة تربط الكلمات ولا تُفهم وحدها,.
- **الحل:** حرف.

18. المثال: "هَلْ"

- **التفكير:** تُستخدم للسؤال ولا معنى لها بمفردها.
- **الحل:** حرف.

رابعاً: تحليل جمل كاملة خطوة بخطوة

19. جملة: "فَرِيدٌ يَجْرِي فِي الشَّارِعِ"

- **فَرِيدٌ:** اسم (شخص).
- **يَجْرِي:** فعل (حركة).
- **فِي:** حرف (كلمة مسكينة).
- **الشَّارِعِ:** اسم (جماد).

20. جملة: "عَلِيٌّ يَرْكَبُ الْحِمَارَ"

- **عَلِيٌّ:** اسم (ولد/إنسان).
- **يَرْكَبُ:** فعل (الحركة التي يفعلها علي).
- **الْحِمَارَ:** اسم (حيوان).

21. جملة: "يَفْتَحُ مُحَمَّدٌ الْبَابَ"

- **يَفْتَحُ:** فعل (عمل).
- **مُحَمَّدٌ:** اسم (إنسان).
- **الْبَابَ:** اسم (جماد).

22. جملة: "الثَّمَرُ يَتَسَاقَطُ عَلَى الْأَرْضِ"

- **الثَّمَرُ:** اسم (نبات).
- **يَتَسَاقَطُ:** فعل (حركة).
- **عَلَى:** حرف.
- **الْأَرْضِ:** اسم (شيء نمشي عليه/جماد).

23. جملة: "الْعُصْفُورُ فِي الْقَفَصِ"

- **الْعُصْفُورُ:** اسم (حيوان/طير).
- **فِي:** حرف.
- **الْقَفَصِ:** اسم (جماد).

24. كلمة: "حُجْرَة"

- **التفكير:** مكان نعيش فيه ولا يتحرك.
- **الحل:** اسم (جماد).

25. كلمة: "يُغَرِّدُ" (خارج المصدر ولكن للقياس)

- **التفكير:** حركة وعمل يقوم به العصفور.
- **الحل:** فعل (قياساً على "يجري" و "يفتح").,

الخلاصة السريعة: أي كلمة تقابلها هي إما **(اسم)** لشيء، أو **(فعل)** يدل على حركة، أو **(حرف)** يربط الكلمات ببعضها**!**. هل رأيت كم هي لعبة ممتعة؟.